注意:考試開始鈴響或綠燈亮前,不可以翻閱試題本

112 學年度身心障礙學生升學大專校院甄試試題本

甄試類(群)組別:四技二專組【設計群】

考試科目(編號):專業科目(一)

色彩原理、造形原理、 設計概論 (C2118)

一作答注意事項一

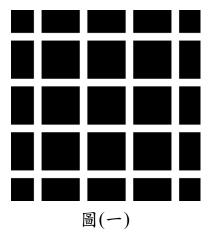
- 1. 考試時間:90分鐘。
- 2. 請在答案卷上作答,答案卷每人一張,不得要求增補。
- 3. 請核對報考甄試類(群)組別、考試科目是否相符。
- 4. 單選題共 25 題。

單選題,共 25 題。

說明:第 1 題至第 25 題,每題 4 分。

- 當色彩被應用於交通系統中,何者應該優先作為交通號誌設計的 色彩考量因素?
 - (A)美觀
 - (B) 意象
 - (C)警示
 - (D)文化
- 有些動物的體色會隨著環境而改變,有利於捕捉獵物或避免被天敵掠食,我們稱這種色彩為:
 - (A)隱蔽色
 - (B)警戒色
 - (C)求偶色
 - (D) 適應色
- 3. 當色光三原色以等量加以混合時,會呈現何種顏色的色光?
 - (A) 白色
 - (B)紅色
 - (C)橙色
 - (D)黑色
- 4. 色光混合後的色彩明度會提高,混合色彩或次數愈多,明度就愈高,因此色光混合又可稱為:
 - (A)加法混合
 - (B)減法混合
 - (C)並置混合
 - (D)旋轉混合
- 5. 下列何者顏色的彩度較高?
 - (A) 30%純紅+70%白
 - (B) 40%純紅+60%白
 - (C) 50%純紅+50%白
 - (D) 60%純紅+40%白

- 6. 圖(一)為赫曼方格(Hermann Grid),其白色線條交界處,常出現閃爍的灰影,是什麼原因?
 - (A)視覺的側抑制作用
 - (B)是一種繼續對比
 - (C)是一種認知作用
 - (D)是補色的對比效果



- 7. 有關色彩的寒暖感覺,下列敘述何者有誤?
 - (A)寒色調具後退感,也易給人放鬆、冷靜的感受
 - (B)短波長的色彩易讓人感到溫暖,也讓人有前進感
 - (C)同一色相也會因為彩度、明度不同而有寒暖的差異
 - (D)人們對於色彩的寒暖感覺是基於生活經驗而來
- 8. 下列對色彩意象(Color Image)的敘述何者<u>有誤</u>?
 - (A)色彩意象是指色彩讓人產生的心理感覺
 - (B)具有共通性的情感連結,可成為有效的視覺傳達語言
 - (C)不會因地理環境、文化習俗而有所不同
 - (D)常用「語意差異分析法」來進行調查
- 9. 在色彩配色調和中,下列敘述何者有誤?
 - (A)在色相環中,與間隔180度的色相搭配是一種「類似配色」
 - (B)同一色相,透過不同明度或彩度變化來配色,稱為「同一配色」
 - (C)色調是明度與彩度的複合概念,常以「鮮、濁、深、淺」來形容色彩的調子變化
 - (D)綠色與青色的搭配的是一種「類似配色」

- 10.對於圖(二)安迪沃荷(Andy Warhol)的作品配色敘述,下列組合何者正確?
 - (A)①為低短調、⑤為低長調
 - (B)③為中長調、④為高長調
 - (C)②為高長調、③為中長調
 - (D)②為低長調、⑤為高短調



- 11.設計師觀察自然界生物形態特徵,進而獲得靈感,提升造形技術與創造力,例如:觀察鋸齒狀草葉創造了鋸子,下列何者最能精確的敘述其設計意義?
 - (A)流行設計
 - (B)仿生設計
 - (C)社會設計
 - (D)符號設計
- 12.下列何者不是實用造形?
 - (A)隱形戰機
 - (B)瑞士刀
 - (C)高鐡列車
 - (D)偶像公仔
- 13.下列何者不是包浩斯(Bauhaus)設計學校的教育理念?
 - (A)強調以人為本位的設計哲學
 - (B)崇尚自由浪漫的設計理念與獨立創作精神
 - (C)主張藝術與技術應相互的結合
 - (D)強調機能性造形設計思維

- 14.下列有關等量分割的敘述,何者有誤?
 - (A)等量分割可以運用基本幾何形為基底,再輔以自由分割進行單位形的設計,以在規律中求變化
 - (B)等量分割後,每個單位形面積相同
 - (C)等形分割必為等量分割
 - (D)常會用位移、旋轉、反射等方式來設計等量分割的單位形
- 15.下列的數列與圖形中,何者為費波那齊(Fibonacci)數列與該數列 所構成的圖形?
 - $(A) 4 \cdot 8 \cdot 16 \cdot 32 \cdot 64$



(B) $12 \cdot 15 \cdot 20 \cdot 30 \cdot 60$



 $(C) 2 \cdot 5 \cdot 12 \cdot 29 \cdot 70$



(D) $8 \cdot 13 \cdot 21 \cdot 34 \cdot 55$



- 16.在木材的加工應用中,何種方式是<u>不需</u>釘子就可以將木材與木材 作緊密接合?
 - (A)鑄造法
 - (B)扣件法
 - (C)榫接法
 - (D)彎曲法

- 17.近年來燈會常運用無人機在夜空中展現各種造形,屬於何種立體構成?
 - (A)點立體構成
 - (B)半立體構成
 - (C)線立體構成
 - (D)面立體構成
- 18.下列何者不屬於智慧財產權的範疇?
 - (A) 肖像權: 我對於自己肖像所擁有的權利
 - (B)專利權:未獲得專利權人同意,販售具有他人專利權的商品, 可能構成專利侵權
 - (C)商標權:仿冒他人的品牌,使消費者產生混淆,可能構成商標 侵權
 - (D)著作權:二次創作雖然不是剽竊作品,但仍可能觸犯著作權
- 19.設計方法中,明箱法側重理性,強調條理清楚或合乎邏輯,下列何者為明箱法?
 - (A)腦力激盪法
 - (B)5W2H法
 - (C)問卷法
 - (D)歸納分析法
- 20.對於腦力激盪法(Brainstorming)的敘述,下列何者<u>有誤</u>?
 - (A)鼓勵參與者發言,不可制止任何的想法
 - (B)屬於擴散類型的設計方法
 - (C)實施時應避免與他人交談,以降低他人的構想對我產生干擾
 - (D)著重創意的數量,不必求質的評價
- 21.有關綠色設計(Green Design),下列敘述何者<u>有誤</u>?
 - (A)具有環保意識的設計思潮
 - (B)強調以綠色作為設計時的主要色彩,令使用者在觀看時,獲得 最大的舒適性
 - (C)著重3R原則,即減少使用(Reduce)、重複使用(Reuse)、循環使用(Recycle)
 - (D)在歐洲,常以生態化設計(Eco-Design)稱之

- 22.下列何者不是通用設計(Universal Design)的主張?
 - (A)設計應為社會上的弱勢族群、高齡者、幼童、身心障礙者服務
 - (B)強調簡單、直覺化的使用
 - (C)針對產品與空間設計,與視覺設計並無直接關聯
 - (D)清楚易懂、省力、容錯,以求設計物能夠被更多人使用
- 23.下列何者與新藝術運動(Art Nouveau)無關?
 - (A)德國青年風格
 - (B)格拉斯哥風格
 - (C)維也納分離派
 - (D)荷蘭風格派
- 24.下列何者不是現代主義設計的主張?
 - (A) 裝飾即罪惡,功能性取代裝飾性
 - (B)強調規格化與標準化
 - (C)重視情感與地域文化特色
 - (D)少即是多、形隨機能
- 25.運用數位科技於各領域的設計中已相當常見,下列特定專有名詞 的解釋何者有誤?
 - (A) Augmented Reality (AR)指的是擴增實境
 - (B) Automatic Integration (AI)指的是人工智慧
 - (C) User Interface (UI)指的是使用者介面
 - (D) Virtual Reality (VR)指的是虛擬實境